

第26回

東京都高等学校アイスホッケー競技会

《 新 人 戦 》

兼 第13回全国高等学校選抜アイスホッケー大会参加チーム選考競技会
兼 第74回国民体育大会冬季大会アイスホッケー競技会東京都代表選手選考競技会

期 日 平成30年6月1日(木)～6月17日(日)
会 場 東大和スケートセンター
主 催 公財)東京都アイスホッケー連盟
協 力 東京都高等学校体育連盟

大会役員

大会会長	細谷康次			
大会副会長	藤野泰郎	村井範幸		
大会委員	内山邦也	児玉匡史	小松正樹	
	佐藤深雪	鈴木浩志	田中忍	
	中村経彦	林賢一郎	日原弘	
	横川将也			
競技委員長	佐藤克己			
競技副委員長	浜野清司	赤澤正記		
競技委員	龍ノ口佳弘	秋山大輔	大澤博幸	
	伊賀章子	吉田隆介	石垣淳一	
	小阪由他			
懲戒委員長	小松正樹			
懲戒副委員長	村井範幸	内山邦也		
懲戒委員	佐藤克己	田中忍		
	林賢一郎	村井忠寛		
審判委員長	小松正樹			
審判委員	公財) 東京都アイスホッケー連盟レフェリー団			
事務局	中村経彦	山下烈	佐久間尚子	

大会要項

1. 大会名

第26回 東京都高等学校アイスホッケー競技会新人戦
兼 第13回全国高等学校選抜アイスホッケー大会参加チーム選考競技会
兼 第74回国民体育大会冬季大会アイスホッケー競技会東京都代表選手選考競技会

2. 期 間 平成30年6月1日（金）～6月17日（日）

3. 主 催 公益財団法人 東京都アイスホッケー連盟

4. 協 力 東京都高等学校体育連盟

5. 会 場 東大和スケートセンター

6. 参加資格 東京都高等学校体育連盟・東京都アイスホッケー連盟に登録された
高等学校生徒（少年）であること。
（公益財団法人 東京都アイスホッケー連盟登録チーム間の年度内の移籍は認めない。）
*選手登録人数がGK1名以上を含む7名に満たなかったチームは基本的に参加資格を失うものとする。
*7名に満たないチームがある場合は、代表者会議にて調整を行う。

7. 選手・役員 チームのベンチ入り選手は22名以内とする。
（GK1名以上2名以内、プレイヤー6名以上20名以内）
ベンチ役員（スタッフ）は6名以内・最低1名とする。

8. 参加申込 所定様式に記入し、平成30年5月7日（月）迄に電子メールにて提出する。
捺印した原本は、試合の際に持参する。
（高体連所属チームは、校長名および校長印の捺印もすること）

9. 参加費等

参加費：一校（チーム）につき	25,000 円
試合費：一校（チーム）につき	165,000 円
合計：	190,000 円

大会参加費等は、5月7日（月）までに、下記連盟口座に振り込むこと。
銀行名 東京三協信用金庫 東伏見支店
口座名 公益財団法人 東京都アイスホッケー連盟
ザイ）トウキョウトアイスホッケーレンメイ
口座番号 （普）0103328

10. 表 彰 優勝校（チーム）に優勝杯（持ち回り）・賞状、準優勝・3位校（チーム）に賞状を授与する。

11. 罰則規定 大会運営において、事前の連絡もなく、代表者会議・試合・当番校（オフィシャル）等に遅刻・欠席などにより諸経費が出た場合はその実費を支払い、協議の上ペナルティーを科す。

競 技 要 項

1. 競技規則 公財) 東京都アイスホッケー連盟の定めるローカルルールを除いては、原則として国際競技規則ならび日本アイスホッケー連盟の定めるローカルルールによる
2. 試合時間 練習 7 分間 正規 15 分 3 ペリオドとする
インターバル 1・2 ペリオド間 5 分
2・3 ペリオド間 (製氷)
10 点差以上の得点差がついた時点で、次のフェイスオフ後のゲームタイムはランニングタイムとする。
3. 競技方法 **リーグ戦方式**
同点の場合は、3 名ずつによるゲームウイングショットを行う。
それでも決着しない場合は、1 名ずつのサドンビクトリー方式のゲームウイングショットを行う。
3. 順位決定 リーグ戦の順位決定方法は、勝点方式により決定する

	勝点
正規ゲーム時間での勝	3
GWSの勝	2
GWSの負	1
正規ゲーム時間での負	0

勝点と同数の場合

- ① 当該チーム同士の対戦成績
- ② 該当チームの得失点差の大なるもの
- ③ 前年度大会の成績が上位のもの

4. 補助規則
- 1) オールメンバー表は試合開始 45 分前までに必ず提出すること。
 - 2) オールメンバー表に記載されていない選手は試合に出場できない。
 - 3) オールメンバー表に記載されていないチームスタッフはベンチ入りできない。(IDカードを必ず着用すること)
 - 4) プレイヤーはフルフェイスマスク及びネックガードを着用しなければならない。
GKはネックガード及びパック・スティックが貫通しないマスクを完全着用すること。
 - 5) プレイヤーはマウスガードを着用する。マウスガードの色は本体全体が白・ベージュ・クリア(透明)などではなく、着用が容易に確認できる色のものを使用する。

- 6) 組み合わせ左側をホームチームとし、東大和では本部席の左側のベンチを使用すること。（電光掲示板の上のチーム）
- 7) タイムアウトは、全試合各チーム1回使用できるものとする。
- 8) ペナルティーベンチ内ではヘルメットを着用することとし、出場30秒前まではベンチに座っていること。
- 9) 試合後、選手はお互いに握手をして別れることとする（ヘルメットは外さない）。
- 10) 試合中、ベンチ裏エリアはID着用者以外の立入を禁ずる
- 11) ヘルメット・ユニフォーム・パンツ・ストッキングは統一する。
合同チームについては、ユニフォームは統一するものとする