

## 競技方法・競技時間

## Division I -Group A

全チーム2回戦総当りのホーム&アウェー方式による予選リーグ戦を行い、予選リーグ戦の結果により、上位4チームと、5位から8位が決定し、上位4チームは最終順位決定リーグ戦を行う。

予選リーグ戦でのホームチームの設定は、1戦目がランキング下位チーム、2戦目がランキング上位チームをホームチームとする。

正規 20分×3ピリオド 練習 10分 休憩 12分

★Division I -Group Aの予選リーグ戦においては、第3ピリオド終了時同点の場合、両チーム3名ずつのゲームウイニング・ショットにより勝敗を決定する。

さらに同点の場合はサドンヴィクトリー方式による両チーム1名ずつのタイブレーク・ショットにより勝敗を決定する。

但し、Division I -Group Aの最終順位決定リーグ戦で第3ピリオド終了時同点の場合は、3分間のインターバル後、3on3のサドンヴィクトリー方式による正味5分間の延長ピリオドを行い、勝敗を決定する

尚且つ同点の場合は、両チーム3名ゲームウイニング・ショットにより勝敗を決定する。

さらに同点の場合は、サドンヴィクトリー方式による両チーム1名ずつのタイブレーク・ショットにより勝敗を決定する。

予選リーグ

|              |     |   |              |
|--------------|-----|---|--------------|
| 60<br>分<br>勝 | GWS |   | 60<br>分<br>負 |
|              | 勝   | 負 |              |
| 3            | 2   | 1 | 0            |

最終順位決定リーグ

|              |         |   |              |
|--------------|---------|---|--------------|
| 60<br>分<br>勝 | OVT・GWS |   | 60<br>分<br>負 |
|              | 勝       | 負 |              |
| 3            | 2       | 1 | 0            |

予選リーグ戦での勝ち点に最終順位決定リーグ戦の勝ち点を加算して最終順位を決定する