

## 第22回 東京都高等学校アイスホッケー競技会新人戦

兼 第9回全国高等学校選抜アイスホッケー大会代表校選考競技会

### 大会要項

1. 大会名 第22回 東京都高等学校アイスホッケー競技会新人戦  
兼 第9回全国高等学校選抜アイスホッケー大会代表校選考競技会
2. 期間 平成26年6月2日（月）～6月15日（日）
3. 主催 東京都アイスホッケー連盟
4. 協力 東京都高等学校体育連盟
5. 会場 東大和スケートセンター
6. 参加校（チーム）  
早稲田大学系属早稲田実業学校高等部／西武ホワイトベアーズ  
東京都市大学附属高等学校／明治大学附属中野高等学校  
法政大学高等学校  
明治神宮外苑アイスホッケークラブ・東洋高等学校合同チーム
7. 競技方法 別紙参照
8. 参加資格 東京都高等学校体育連盟・東京都アイスホッケー連盟に登録された  
高等学校生徒（少年）であること。  
※ 東京都アイスホッケー連盟登録チーム間の年度内の移籍は認めない。
9. 参加費 一校（チーム）につき、17,000円とする。  
他にリンク借用分担金として1試合ごとに40,000円及びプログラム制作費として12,000円を負担する。  
大会参加費等は、5月16日までに、下記連盟口座に振り込むこと。  
銀行名 東京三協信用金庫 東伏見支店  
口座名 東京都アイスホッケー連盟  
口座番号 (普) 0103328
10. 表彰 優勝校（チーム）に優勝杯（持ち回り）・賞状、準優勝・3位校（チーム）  
に賞状を授与する。
11. 罰則規定 監督会議・閉会式・試合・当番校（オフィシャル）に遅刻・欠席及び連  
盟規約違反をした場合、罰金から無期限試合出場停止までの罰則を科す。

# 競 技 方 法

1. 競技規則 東京都アイスホッケー連盟の定めるローカルルールを除いては、原則として国際競技規則ならび日本アイスホッケー連盟の定めるローカルルールによる
2. 試合時間
- |       |                    |
|-------|--------------------|
| リーグ戦  | 正規 15分3ピリオドとする     |
|       | インターバル 1・2ピリオド間 5分 |
|       | 2・3ピリオド間 10分（製氷）   |
| 順位決定戦 | 正規 15分3ピリオドとする     |
|       | インターバル 1・2ピリオド間 5分 |
|       | 2・3ピリオド間 10分（製氷）   |
- 同点の場合は、決勝戦は4 on 4による5分間のサドンビクトリー方式の延長を行う。なお同点の場合はサドンビクトリー方式のゲームウイングショットを行う。
- 3位～6位決定戦は直ちにサドンビクトリー方式のゲームウイングショットを行う
- 10点差以上の得点差がついた時点で、次のフェイスオフ後のゲームタイムはランニングタイムとする。
3. 順位決定 参加6チームをAブロック（3チーム）・Bブロック（3チーム）に分けてリーグ戦を行い、その結果により順位決定を行う。
- リーグ戦の順位決定方法は、勝点方式（勝ち3点：引き分け1点：負け0点）で、点数の多い順とする。
- 勝点が同数の場合
- ① 勝数の多い順
  - ② 当該チーム同士の対戦成績
  - ③ 当該チーム同士の対戦で得失点差の大なるもの
  - ④ 当該チーム同士の総得÷総失点の商の大なるもの
  - ⑤ 全試合の総得失点差の大なるもの
  - ⑥ 全試合の総得失÷総失点の商の大なるもの
  - ⑦ 全試合のペナルティタイム（分）の少なるもの
  - ⑧ 前年度大会の成績が上位のもの
- を上位とする
- |         |        |       |
|---------|--------|-------|
| 決勝戦     | 両ブロックの | 1位チーム |
| 3・4位決定戦 | 両ブロックの | 2位チーム |
| 5・6位決定戦 | 両ブロックの | 3位チーム |
4. ブロック分け 前年度の大会の順位により、次のように分ける。
- Aブロック
- ・早稲田大学系属早稲田実業学校高等部
  - ・明治神宮外苑アイスホッケークラブ・東洋高等学校合同チーム
  - ・明治大学付属中野高等学校

## Bブロック

- ・西武ホワイトベアーズ ・ 東京都市大学附属高等学校
- ・法政大学高等学校

### 5. 補助規則

- 1) オールメンバー表は試合開始45分前までに必ず提出すること。
- 2) オールメンバー表に記載されていない選手は試合に出場できない。
- 3) オールメンバー表に記載されていないチームスタッフはベンチ入りできない。
- 4) プレイヤーはフルフェイスマスク及びネックガードを着用しなければならない。
- 5) プレイヤーはマウスガードを着用する。マウスガードの色は本体全体が白・ベージュ・クリア（透明）などではなく、着用が容易に確認ができる色のものを使用する。
- 6) 組み合わせ左側を仮ホームチームとし、本部席の左側のベンチに入ること。
- 7) ホーム・ビジター制度は全試合において適用する。ホームチームの決定は、試合開始前のパックスにより決定する。その際仮ホームチームがパックスの表裏を選択できるものとする。
- 8) ペナルティーベンチ内ではヘルメットを着用することとし、出場30秒前まではベンチに座っていること。
- 9) 試合後、選手はお互いに握手をして別れることとする（ヘルメットは外さない）。