

# 平成28年度東京都オールドタイマーアイスホッケー大会 兼 全日本オールドタイマーアイスホッケーO-50大会 予選会大会要項

H28. 7. 20.

1. 大会名称 平成28年度東京都オールドタイマーアイスホッケー大会  
兼 全日本オールドタイマーアイスホッケーO-50大会 予選会
2. 主催 公益財団法人 東京都アイスホッケー連盟
3. 期間 平成28年7月28日（木）～平成29年 月 日（ ）
4. 会場 シチズンアイススケートリンクほか
5. 出場選手の参加資格
  - 1) 平成28年7月28日までに東京都アイスホッケー連盟のオールドタイマーチームに登録されているもので、引き続き同チームに所属し、試合日までに年齢が46歳（ゴールキーパーは41歳）に達しているものとする。  
女子選手については41歳（ゴールキーパーは36歳）に達しているものは参加できる。
  - 2) 参加チームには、別途送付する大会参加申込書を平成28年7月27日までにオールドタイマー委員会に、メールで提出する。
  - 3) 11月1日に、二次登録を受け付ける事とし、連盟に出場選手の登録を期日までに行う。年齢に達していれば11月1日以降、出場可能とする。
6. 競技方法 総当たりリーグ戦方式とする。
7. 競技規則 オールドタイマー競技要項による。
8. 組合せと日程 別紙参照(前年度の順位の最上位、最下位チームで初戦は行う)。また、リンク借入の都合により、連絡済の日程より未決定のチームの試合を繰上げる場合もあるが、連絡済の日程を繰り上げることはない。また、シチズンリンク以外のリンクを使用することもある。
9. 順位 勝点方式により順位を定める。
  - ・勝点：勝ち3点、分け1点、負け0点
  - ・勝点が同点の場合は、①勝数、②当該チームの対戦成績、③当該チームの対戦得失点差、④総得失点差、⑤総得点の順で決める。
10. 参加料

大会参加費	60,000円
試合費	290,000円
合 計	350,000円
11. 支払方法 8月10日までに下記口座に振込むものとする。

振込口座銀行名： 東京三協信用金庫 東伏見支店  
口座名： 財団法人 東京都アイスホッケー連盟  
口座番号： 普通0104798  
振込人名： 団体名（チーム名）にて振込のこと

以 上

## オールドタイマー 競技要項

H26.8.21.  
H28.7.26(改)

- 1) 競技規則  
この要項に定めるもののほか、日本アイスホッケー連盟規則及び国際競技規則による。ただし、アイシングをしたチームの選手交代を、ローカルルールとして認める。
- 2) 競技時間など
  - (1) 試合時間

練習	5分
第1ピリオド	15分 (ストップタイム)
インターバル	3分
第2ピリオド	15分 (ストップタイム)
インターバル	3分
第3ピリオド	15分 (ストップタイム)

(但し、リンク終了時間2分前に試合が終了しない場合その時点で試合終了とする)
  - (2) ペナルティータイム  
(60歳以上ベスト着用者もそうでないものも同タイムとする)

マイナー	2分のストップタイム
メジャー	5分のストップタイム
ミスコンダクト	10分のストップタイム
  - (3) ペナルティーの補足
    - イ) ボディーチェックの禁止  
ボディーチェックは、マイナー又はメジャーペナルティーが課せられる。
    - ロ) スラップショットの禁止 (ハイスティックを含む)  
スラップショット (膝より高い位置からパックをたたいた場合は、ゴールへのショットであろうとなかろうと、スラップショットの反則をしたものとみなす。) を行った選手はマイナーペナルティを課せられる。
    - ハ) ファイティングの禁止
      - (a) 競技者に闘拳により攻撃 (又は煽動) したとみなされた選手にはメジャーペナルティーと自動的なゲームミスコンダクトペナルティーが課せられる。
      - (b) ファイティングペナルティーを科せられ選手は自動的に懲戒委員会の判断が下される迄出場停止処分となる。
- 3) ペナルティーの特記事項  
全てのマッチペナルティーを課せられた選手は無期限出場停止処分とする。
- 4) 義務  
全て練習・競技中はヘルメットの正規着用が義務付けられる。又、顔マスク・バイザーの着用を推奨する。また、国際基準のサーティフィケーションシールが貼付されたヘルメットなどを使用することも併せて推奨する。
- 5) 道具  
GK防具等日本アイスホッケー連盟の定めた基準に、則った防具を使用できない明確

な事由がある場合、ローカルルールとして、使用を認めるが、あくまでローカルルールであるので、他連盟にその影響力を及ぼすことはない。

6) 選手の人数

- (1) ユニフォーム着用は上限を設定しないが、全選手が出場できる様に取り計らうこと（ベンチウォーマーは、0 とすること）、該当チームがあった場合は失格ゲームとする。
- (2) 試合成立の為の人数は、試合開始までにゴールキーパー不在であっても、選手6人以上必要、第2ピリオド開始までに GK1名、プレーヤー8名に満たない場合は、試合を放棄したものとみなし不戦敗とする。

7) 補助規則

- (1) 棄権 試合を棄権するチームは試合日の24時間前までにその理由と共に連盟とオールドタイマーアドレスにメール連絡すること。  
試合を棄権するチームは不戦敗（スコアは0対15）とする。
- (2) 当番 当番チームは原則8名以上が試合30分前に集合し、試合のオフィシャルを務める。8名に満たない場合両チームの判断に試合の成立を委ねる。  
止むを得ず当番を肩代わりする時は、前項（1）棄権の連絡方法で行う。又、試合記録の管理、T I H Fスコア連絡サイトへの入力を遅滞なく确实且つ速やかに行う。
- (3) 罰則 試合及び当番に遅刻、欠席、棄権及び連盟規約違反をした場合は、罰金から無期限出場停止までの罰則を課す。  
当番の不足のため、試合が成立しない場合は、新たな試合費とレフェリー代を、当番チームが負担する。

8) スーパーバイザー

当番チームの責任者はスーパーバイザーとして連盟のオーバーコートを着用しその任に当たる。

以上