

OFFICIAL GAME SHEET

JAPAN ICE HOCKEY FEDERATION

J.I.H.F

Event: 平成28年度 関東大学アイスホッケーリーグ戦 Place: D y D o ドリンコアイスアリーナ Date: 平成28年12月25日(日) Start: 16:00 Spectators: 121 Game No.: 入替5

Table for Home Team (A) 明治学院大学, including player lists and statistics for Goals and Penalties.

Table for Visiting Team (B) 東京大学, including player lists and statistics for Goals and Penalties.

Game Summary table with columns for Period, G A:B, SOG A:B, PIM A:B, PPGF A:B, SHGF A:B, GKA1, GKA2, GKB1, GKB2.

Goalkeeper Records table with columns for GKA, MIP, GA, GKB, MIP, GA and Start/End of game times.

Goalkeepers Changes table with columns for Time, GKA, GKB.

Head Coaches and Off-Ice Officials table listing roles like Head Coach, Goal Judge, Timekeeper, etc.

Game Officials table listing roles like Linesman, Referee, Sign. Referee.

Notes No [] Yes [] see reverse side

Explanations of abbreviations: 略語の説明
Event: 大会の名称
Place: 試合の開催地 (開催地の連盟), 競技場 (リンク名)
Date: 試合の開催日
Start: 予定の試合開始時刻
Spectators: 観客入場者数
Game No.: 試合番号
Home Team(A): ホームチーム名
Visiting Team(B): ビジターチーム名
No.: 選手の背番号
Family and Given Name(+BP+C/A): 選手の氏名 (名字, 名前) BP=ゲーム・ベストプレイヤー, C=キャプテン, A=アシスタント・キャプテン
Pos: 選手のポジション GK=ゴールキーパー, D=ディフェンス, F=フォワード
Y-N: 選手の出場記録 Y=氷上でプレイした場合, N=氷上でプレイしなかった場合
SoG: 選手のシュート数 (相手GKがセーブしたシュート数+得点数) ※ 各選手のシュート数の合計
#: 得点順(何点目の得点)
Time: 得点した時間 (累計時間)
G: 得点選手の背番号
A1: 第1アシスト選手の背番号
A2: 第2アシスト選手の背番号
GS: 得点時の試合の状況 (滞水選手数の状況) EQ=同人数, +1=パワープレイ (5:4), +2=パワープレイ (5:3), -1=シュートハンド(4:5), -2=シュートハンド(3:5), PS=ペナルティ・シュート, EN=エンペティネット・ゴール
P1 P2 P3 P4 P5 P6: 得点したチームの滞水選手の背番号
N1 N2 N3 N4 N5 N6: 失点したチームの滞水選手の背番号
Time: 反則をした時間 (レフェリーが反則を通告した時間)
No.: 反則をした選手の背番号 (代行選手にはTと背番号を, チーム・オフィシャルにはTを記入)
Min.: 反則の分数 (2, 5, 10, 20, 25, ただしペナルティ・シュートは0またはPSを記入)
Offence: 反則内容 (反則名の略語) ※ 右記の略語表を参照のこと
Start: 反則の計時を開始した時間
End: 反則の計時を終了した時間
Period: ビリオド (1, 2, 3, OVT=オーバータイム, GWS=ゲーム・ウィニング・シュート)
Total: 各項目の合計
G A:B: 各ビリオドの得点数 (A=ホームチーム, B=ビジターチーム)
SOG A:B: 各ビリオドのシュート数 (相手GKがセーブしたシュート数+得点数) (A=ホームチーム, B=ビジターチーム)
PIM A:B: 各ビリオドの反則分数 (A=ホームチーム, B=ビジターチーム)
PPGF A:B: 各ビリオドのパワープレイ・ゴール数 (A=ホームチーム, B=ビジターチーム)
SHGF A:B: 各ビリオドのシュートハンド・ゴール数 (A=ホームチーム, B=ビジターチーム)
GKA1: ホームチームの第1 (先発した) ゴールキーパーのセーブ数 (各ビリオドごと)
GKA2: ホームチームの第2 (交代した) ゴールキーパーのセーブ数 (各ビリオドごと)
GKB1: ビジターチームの第1 (先発した) ゴールキーパーのセーブ数 (各ビリオドごと)
GKB2: ビジターチームの第2 (交代した) ゴールキーパーのセーブ数 (各ビリオドごと)
GKA: ホームチームのゴールキーパーの背番号 ※ 上段: 第1 (先発した) ゴールキーパーの背番号
GKB: ビジターチームのゴールキーパーの背番号 ※ 上段: 第1 (先発した) ゴールキーパーの背番号
MIP: 各ゴールキーパーの滞水時間の合計
GA: 各ゴールキーパーの失点数の合計
Start of game: 実際の試合開始時刻
End of game: 実際の試合終了時刻
Timeout A: ホームチームが30秒間のタイムアウトをとった時間
Timeout B: ビジターチームが30秒間のタイムアウトをとった時間
Game Supervisor: ゲーム・スーパーバイザーの氏名
Time: ゴールキーパーが交代した時間
GKA: 滞水したホームチームのゴールキーパーの背番号 ※ 滞水していない場合は-を記入
GKB: 滞水したビジターチームのゴールキーパーの背番号 ※ 滞水していない場合は-を記入
Head Coach A: ホームチームの監督 (ヘッドコーチ) の氏名
Head Coach B: ビジターチームの監督 (ヘッドコーチ) の氏名
Timekeeper: タイムキーパーの氏名
Pnalty Timekeeper: ペナルティ・タイムキーパーの氏名
Announcer: アナウンサーの氏名
Goal Judge: ゴール・ジャッジの氏名
Penalty Bench Attendant: ペナルティ・ベンチ・アテンダントの氏名
Scorekeeper: スコアキーパーの氏名
Linesman: ラインズマンの氏名
Referee: レフェリーの氏名
Sign. Referee: レフェリーの署名 (サイン)
A: ゲーム・ウィニング・シュートを行うホームチーム選手の背番号 (先攻の場合は*Aと表記)
B: ゲーム・ウィニング・シュートを行うビジターチーム選手の背番号 (先攻の場合は*Bと表記)
GKA: ゲーム・ウィニング・シュートを受けるホームチーム・ゴールキーパーの背番号
GKB: ゲーム・ウィニング・シュートを受けるビジターチーム・ゴールキーパーの背番号
GF:GA: ゲーム・ウィニング・シュートを行った時点の得点数(ホームチームの得点数: ビジターチームの得点数)

Abbreviations Explanations of penalty abbreviations:
ABUSE: Abuse of officials 01
AD-EQ: Measurement of equipment 02
ATTITUDE: Atitude of captain or alternate captain 03
BD-CK: Body checking (women only) 04
BENCH: Bench minor penalty 05
BLOOD: Prevention of infection by blood 06
BOARD: Boarding 07
BR-ST: Broken stick 08
BUT-E: Butt-ending 09
CH-PL: Infingement of change of players 10
CHARG: Charging 11
CHE-B: Checking from behind 12
CHE-H: Checking to the head and neck 13
CLIPP: Clipping 14
CROSS: Cross-checking 15
DELAY: Delaying the game 16
DIVE: Diving 17
ELBOW: Elbowing 18
EQ-INF: Equipment infraction 19
EX-RP: Excessive roughness 20
FAL-P: Falling on the puck 21
FISTI: Fisticuffs 22
GA-MI: Game misconduct penalty 23
- beyond the red center line 24
- to bench during the stoppage of play 25
- leaving the crease during an altercation 26
- dropping the puck on goal netting 27
H-BUT: Head butting 28
HAND-P: Hand pass 29
HI-ST: High sticking 30
HO-ST: Holding the stick 31
HOLD: Holding 32
HOOK: Hooking 33
INT-S: Interference with spectators 34
INTRF: Interference 35
KICK: Kicking 36
KNEE: Kneeing 37
L-BCH: Leaving the Bench 38
MATCH: Match penalty 39
MISC: Misconduct 40
OTHER: Harassing Offences 41
REFUS: Refusing to strat play 42
ROUGH: Roughing 43
SLASH: Slashing 44
SPEAR: Spearing 45
T-BCH: Team officials Leaving the players bench 46
THR-ST: Throwing the stick or any other object 47
TOO-M: Too many players on the Ice 48
TRIP: Tripping 49
PS: Penalty Shot -

Goalkeepers Changes

Table with 3 columns: Time, GKA, GKB. It shows a sequence of goalkeepers for both teams over time, with empty rows for recording changes.

Game No.: 入替

Game Winning Shots

Table with 24 columns representing goals for teams A and B, and goals for goalkeepers GKA and GKB. It shows scores for three games: 11 (80:44), 13 (36:44), and 14 (80:44).

Notes:

Large empty table area for recording notes or additional game statistics.