

要 項

大会要項

- 大会名称
秩父宮杯 第65回関東大学アイスホッケー選手権大会
- 主催
公益財団法人東京都アイスホッケー連盟
- 協賛
茨城県アイスホッケー連盟
神奈川県アイスホッケー連盟
千葉県アイスホッケー連盟
- 後援
公益財団法人日本アイスホッケー連盟
毎日新聞社
スポーツニッポン新聞社
- 期間
平成29年4月8日(土)～6月11日(日)
- 会場
ダイドードリンコアイスアリーナ
TEL 042-467-7171
〒202-0021 東京都西東京市東伏見 3-1-25
- 大会事務局
公益財団法人東京都アイスホッケー連盟
TEL 042-467-8282 FAX 042-468-2131
〒202-0021 東京都西東京市東伏見 3-1-25
- 閉会式
Aグループ 平成29年4月30日(日)
最終試合終了後20時予定
Bグループ 平成29年6月4日(日)
最終試合終了後18時予定
Cグループ 平成29年6月11日(日)
最終試合終了後12時予定
各チーム、キャプテンを含む5名以上参加すること。
(この際、ユニホーム・チーム旗・スケートシューズを持参すること。)
- 入場料
一般 1,000円
高校生・中学生・小学生 500円
- 大会費
参加費 A・B・Cグループ 42,000円
試合費(1試合あたり)・・・試合数に応じて負担する。
Aグループ 20分ゲーム 55,000円
B・Cグループ 15分ゲーム 45,000円
※参加費は各グループの第1ゲーム前日までに大会口座(16項)に、試合費は各グループの大会終了日までに振り込むこと。
- 参加チームおよびグループ分け
平成28年度関東大学アイスホッケーリーグ戦の結果によるランキングにより1から16までをAグループ17から32をBグループ、33から46をCグループとする。
Aグループ(16校)、Bグループ(13校)、Cグループ(6校)
※大会参加大学数によりチーム数が変動する。
- 大会参加申し込み
指定様式に記載し29年2月24日(金)迄に電子メールにて提出する。

- 参加資格および登録
※選手および役員は、平成29年度の(公財)日本アイスホッケー連盟登録完了済みであること。
(登録料支払い済みを原則とする)
※**選手の追加登録はAグループ4月7日、B・Cグループ5月2日までとする。以降、追加登録は認めない。**
※選手登録人数がGK1名以上を含む8名に満たなかったチームは、今大会に限り参加資格を失うものとする。
但し、ランク37以降については選手登録が6名以上(GK1名を含む)で参加資格を持つ。

- 表彰
各グループとも1位・2位・3位を表彰する。
個人表彰は各グループから最優秀選手賞1名を表彰する。
また、Aグループよりベスト6及び最優秀新人賞1名を表彰する。
- 組合せ抽選会
(1)日時:平成29年3月7日(水)19時～
(2)場所:ダイドードリンコアイスアリーナ内2階会議室
(3)その他:(公財)東京都アイスホッケー連盟専務理事及び参加校大学監督立会いのもと、Aグループの公開抽選方式で組合せを決める

- 大会口座
銀行名 東京三協信用金庫 東伏見支店(店番016)
口座名 公益財団法人東京都アイスホッケー連盟
口座番号 100388
預金種目 普通預金
※必ず団体名で振り込んでください。

- その他
大会参加チームは傷害保険に加入し、保険証券または保険申込書(加入者がわかる明細込)のコピーを必ず提出すること。
指定日(Aグループは4月7日、B・Cグループは5月2日)までに、連盟事務局に提出する。

競技要項

- 試合方法・試合時間
Aグループ
全試合 正規20分×3P 練習10分 休憩12分
Bグループ
全試合 正規15分×3P
練習10分 休憩1-2P間5分 2-3P間12分
Cグループ
全試合 正規15分×3P
練習10分 休憩1-2P間5分 2-3P間12分
参加チームが6大学なので今年度もリーグ戦方式で予選を行いその後順位決定戦を行う。

- ★ Aグループでの第3ピリオド終了時、同点の場合、IIHF競技規則に基づきゲームウイニング・ショットにより勝敗を決定する。さらに同点の場合はサドンヴィクトリー方式による両チーム1名ずつのタイブレーク・ショット・アウトで勝敗を決定する。但し、決勝・準決勝・3位決定戦での第3ピリオド終了時同点の場合は、3分間のインターバル後、氷上スケーター3対3のサドンヴィクトリー方式による賞味5分間の延長ピリオドを行う。
尚且つ同点の場合は、IIHF競技規則に基づきゲームウイニング・ショットにより勝敗を決定する。さらに同点の場合はサドンヴィクトリー方式による両チーム1名ずつのタイブレーク・ショット・アウトで勝敗を決定する。

- ★B・Cグループでの第3ピリオド終了時、同点の場合、IIHF競技規則に基づきゲームウイニング・ショットにより勝敗を決定する。さらに同点の場合はサドンヴィクトリー方式による両チーム1名ずつのタイブレーク・ショット・アウトで勝敗を決定する。
★Cグループの予選のリーグ戦は、勝ち点により順位を決定し、その後順位決定戦にて最終順位を決定する。
IIHF競技規定に準じて、順位を決定する。

	勝 点
45分 勝	3
同点 (GWSの勝)	2
同点 (GWSの負)	1
45分 負	0

- さらに決しない場合はIIHF競技規定に準じて、順位を決定する。
- ①勝点多い順
 - ②当該校の対戦成績
 - ③当該校同士の得失点差の大なるもの
 - ④当該校同士の総得点÷総失点の大なるもの
 - ⑤全試合の得失点差の大なるもの
 - ⑥全試合の総得点÷総失点の商の大なるもの
 - ⑦平成28年度ランク上位のもの
- ★各グループの試合で、10点差以上の得点差がついた時点で、次のフェイスオフ以後のゲームタイムはランニングタイムとする。但し、決勝・準決勝・第3位決定戦は適用しない。(Cグループは除く)。

- ①点差が縮まった場合でも継続する。
- ②次の場合は時計を止めるものとする。
 - a) 得点時一旦止めるが、電光掲示板入力後、直ちにスタートする
 - b) 反則発生時一旦止める。次のフェイスオフでスタートさせる。
- ③反則時間終了時にプレイが止まっていたら、その選手は次のフェイスオフでバックがドロップされるまでペナルティベンチから出られない。

- 2 競技規則
公益財団法人東京都アイスホッケー連盟の定めるローカルルールを除いては、原則として国際競技規則ならびに(公財)日本アイスホッケー連盟の定めるローカルルールによるものとする。

- 3 補助規則(今大会東京都アイスホッケー連盟で定めるローカルルール)
 - 1)連盟未登録選手が出場した場合、その試合に限り没収試合とし、不戦敗(スコアは0対15)とする。
 - 2)オールメンバー表に記載されていない選手は試合に出場できない。
 - 3)プレイヤーはバイザーまたはフルフェイスマスクを着用しなければならない。
 - 4)プレイヤーはマウスガードを着用する。
マウスガードの色は本体全体が白・ベージュ・クリア(透明)などではなく、着用を容易に確認できる色のものを使用する。
 - 5)危険な用具を着用している選手は試合に出場できない。試合前の整列時にレフェリーが両チームのプレイヤーの用具着用状態を必ず確認する。
試合中、正しく防具を着用していないプレイヤーに対し、警告なしに1回目の違反より直ちにミスコンダクト・ペナルティを科すものとする。
 - 6)練習中については、ゲーム・スーパーバイザーがヘルメッ

- トヤストッキング等の防具を正しく着用するよう監督し、是正させる。
- 7)試合の際に役員(監督・コーチ等)のうち1名は必ずベンチ入りすること。不在の場合は試合放棄とみなし、不戦敗(スコアは0対15)とする。役員とは大会要項13項のチーム役員登録された者を指す。
※**学生は役員として登録することはできない。**
 - 8)ベンチには、GK2名・プレイヤー20名の計22名、役員6名までが入れる。尚、外国籍を有する選手は3名以内とする。
 - 9)タイムアウトは全グループの全試合、各チーム1回使用できるものとする。
 - 10)オールメンバー表にはGK1名を必ず記載する事。またオールメンバー表は**試合開始60分前までに必ず提出**すること。(ドアマンも記入する)
 - 11)試合当日(試合開始時)試合を遂行するのに必要な最低人数(GK1名以上を含む選手8名)に満たないメンバーしか集まらなかったチームは、その試合を放棄したものとみなし、不戦敗(スコア0対15)とする。
ランク37以降については(GK1名を含む選手6名)満たないメンバーしか集まらなかったチームは、その試合を放棄したものとみなし、不戦敗(スコアは0対15)とする。
 - 12)次の通りレフェリー登録を義務付ける。
試合は必ずクリニックを受けた登録された者が担当する。
ランキング 1～14各チーム最低2名以上(2年生以上)
ランキング 15～28各チーム最低1名以上(3年生以上、但しホッケー経験者ならこの限りにあらず)
※**秩父宮杯第65回大会については必要なし。**
 - 13)トーナメント表の左側を仮ホームチームとし、本部席より向かって左側のベンチに入ること。
 - 14)仮ホームチームはユニフォームの色を選択できる。但し、対戦する両チームのユニフォームが同色系の場合は、仮ホームチームがユニフォームを着替える責任を有する。
 - 15)ホーム・ビジター制度は、全グループ・全試合において適用する。ホームチームの決定は、試合開始前のバックトスにより決定する。その際仮ホームチームがバックの表裏を選択できるものとする。
 - 16)スティック及び用具の計測は、1試合につき各チームそれぞれ1回ずつ行えるものとする。
 - 17)ピリオド終了時、両チームが同一通路を使用してリンクより控室に戻る場合、出入口に近いベンチのチームから先に速やかに退場する。
その際、両チームが同時にならないよう、必ず一方のチームから退場すること。
尚、後のチーム(氷上にいるプレイヤー及びGK)は、一度自チームのベンチに戻り、レフェリーの指示により退場することとする。
先のチームが故意に退場を遅らせたり、後のチームが故意に自チームのベンチに戻らなかった場合は、レフェリーの判断により違反したチームに対しベンチ・マイナー・ペナルティを科すものとする。
 - 18)ベンチ入りするドアマン、学生スタッフ及び学生マネージャーは試合中のベンチ内においてフルフェイスマスク装着ヘルメットを着用すること。
 - 19)ベンチ入りする**スタッフは必ず、IDを装着する。**

注意事項) 事前の連絡もなく、代表者会議、オフィシャルクリニック、閉会式、試合、オフィシャル当番及び遅刻、欠席、棄権及び連盟規約違反をした場合、学生事業委員会ならびに審議委員会にて協議し、ペナルティを科す。