

平成30年度東京都オールドタイマーアイスホッケー大会

〇-60大会 大会要項

2019. 4. 4

1. 大会名称 平成30年度東京都オールドタイマーアイスホッケー大会
〇-60大会
2. 主催 公益財団法人 東京都アイスホッケー連盟
3. 期間 2019年4月10日（水）～2019年6月 日（ ）
4. 会場 シチズンアイススケートリンク、江戸川スポーツランド
5. 出場選手の参加資格
 - 1) 2019年4月5日までに東京都アイスホッケー連盟のオールドタイマーチームに登録されているもので、引き続き同チームに所属し、2020年3月31日までに年齢が60歳（ゴールキーパーは58歳）に達しているものとする。
女子選手については50歳に達しているものは参加できる。
 - 2) 参加チームには、別途送付する大会参加申込書を2019年4月5日までにオールドタイマー委員会に、メールで提出する。
6. 競技方法 総当たりリーグ戦方式とする。
7. 競技規則 オールドタイマー競技要項による。
8. 参加チーム 委員会の決議により下記のチーム編成とする。
 1. バンスター
 2. 満大・十條合同
 3. 成城・キャピタル合同
 4. 王子東京・シニア合同
 5. 慶應・原宿合同
 6. 明治・レッド・バンスター合同以上6チームとし、チーム名の筆頭チームが幹事を務める
また、この大会は、将来のリーグ再編も見据えて各チーム参加するものとする。
9. 順位 勝点方式により順位を定める。
 - ・勝点：勝ち3点、分け1点、負け0点
 - ・勝点が同点の場合は、①勝数、②当該チームの対戦成績、③当該チームの対戦得失点差、④総得失点差、⑤総得点の順で決める。
10. 参加料

大会参加費	10,000円
試合費	130,000円
<hr/>	
合計	140,000円
11. 支払方法 4月26日までに下記口座に振込むものとする。

振込口座銀行名： 東京三協信用金庫 東伏見支店
口座名： 公益財団法人 東京都アイスホッケー連盟
口座番号： 普通0104798
振込人名： 団体名（チーム名）にて振込のこと

以上

オールドタイマー 競技要項

H26.8.21.
H28.7.26(改)
H30.8.22(改-2)

- 1) 競技規則
この要項に定めるもののほか、日本アイスホッケー連盟規則及び国際競技規則による。ただし、アイシングをしたチームの選手交代を、ローカルルールとして認める。
- 2) 競技時間など
 - (1) 試合時間

練習	5分
第1ピリオド	15分 (ストップタイム)
インターバル	3分
第2ピリオド	15分 (ストップタイム)
インターバル	3分
第3ピリオド	15分 (ストップタイム)

(但し、リンク終了時間2分前に試合が終了しない場合その時点で試合終了とする)
 - (2) ペナルティータイム
(60歳以上ベスト着用者もそうでないものも同タイムとする)

マイナー	2分のストップタイム
メジャー	5分のストップタイム
ミスコンダクト	10分のストップタイム
 - (3) アイシング規定
全日本大会に倣い、ハイブリットアイシングは適用しない。
 - (4) ペナルティーの補足
 - イ) ボディーチェックの禁止
ボディーチェックは、マイナー又はメジャーペナルティーが課せられる。
 - ロ) スラップショットの禁止 (ハイスティックを含む)
スラップショット (膝より高い位置からパックをたたいた場合は、ゴールへのショットであろうとなかろうと、スラップショットの反則をしたものとみなす。) を行った選手はマイナーペナルティを課せられる。
 - ハ) ファイティングの禁止
 - (a) 競技者に闘拳により攻撃 (又は煽動) したとみなされた選手にはメジャーペナルティーと自動的なゲームミスコンダクトペナルティーが課せられる。
 - (b) ファイティングペナルティーを科せられ選手は自動的に懲戒委員会の判断が下される迄出場停止処分となる。
- 3) ペナルティーの特記事項
全てのマッチペナルティーを課せられた選手は無期限出場停止処分とする。
- 4) 義務
全て練習・競技中はヘルメットの正規着用が義務付けられる。又、眼鏡着用者は、全日本大会は顔マスク着用が義務つけられているが、本大会は推奨に留める。将来は義務付けを検討するものとする。また、眼鏡非着用者についても、顔マスク・バイザーの着用を推奨する。また、国際基準のサーティフィケーションシールが貼付されたヘルメットなどを使用することも併せて推奨する。

5) 道具

GK防具等日本アイスホッケー連盟の定めた基準に、則った防具を使用できない明確な事由がある場合、ローカルルールとして、使用を認めるが、あくまでローカルルールであるので、他連盟にその影響力を及ぼすことはない。

6) 選手の人数

- (1) ユニフォーム着用は上限を設定しないが、全選手が出場できる様に取り計らうこと（ベンチウォーマーは、0とすること）、該当チームがあった場合は失格ゲームとする。
- (2) 試合成立の為の人数は、試合開始までにゴールキーパー不在であっても、選手6人以上必要、第2ピリオド開始までにGK1名、プレーヤー8名に満たない場合は、試合を放棄したものとみなし不戦敗とする。

7) 補助規則

- (1) 棄権 試合を棄権するチームは試合日の24時間前までにその理由と共に連盟とオールドタイマーアドレスにメール連絡すること。
試合を棄権するチームは不戦敗（スコアは0対15）とする。
- (2) 当番 当番チームは原則8名以上が試合30分前に集合し、試合のオフィシャルを務める。8名に満たない場合両チームの判断に試合の成立を委ねる。
止むを得ず当番を肩代わりする時は、前項（1）棄権の連絡方法で行う。又、試合記録の管理、TIHFスコア連絡サイトへの入力を遅滞なく確実に速やかに行う。
- (3) 罰則 試合及び当番に遅刻、欠席、棄権及び連盟規約違反をした場合は、罰金から無期限出場停止までの罰則を課す。
当番の不足のため、試合が成立しない場合は、新たな試合費とレフェリー代を、当番チームが負担する。

8) スーパーバイザー

当番チームの責任者はスーパーバイザーとして連盟のオーバーコートを着用しその任に当たる。

以上