# 2019年度東京都オールドタイマーアイスホッケー O-60大会二次大会

R2. 2. 4.

- 1. 大会名称 2019年度東京都オールドタイマーアイスホッケーO-60大会
- 2. 主 催 公益財団法人 東京都アイスホッケー連盟
- 3. 期 間 令和2年1月30日(木)~令和2年4月8日(水)
- 4. 会場 シチズンアイススケートリンク、江戸川スポーツランド
- 5. 出場選手の参加資格
  - 1) 令和2年1月29日までに東京都アイスホッケー連盟のオールドタイマーチームに登録されているもので、引き続き同チームに所属し、令和2年4月1日に年齢が60歳(ゴールキーパーは50歳)に達しているものとする。

女子選手については50歳に達しているものは参加できる。

2)参加チームは以下のとおりとする。代表チームは太字で表す。

バンスター

成城スーパースターズ・満大合同

王子東京オールドタイマーズ・シニアモンスターズ合同

満大メモリアルクラブ・十條ジェッツ合同

明治シルバーベアーズ・レッドアロー・キャピタルズ合同

慶應ドクターズ・原宿ドランカーズ合同

の6チームとする。

- 6. 競技方法 総当たりリーグ戦方式とする。
- 7. 競技規則 オールドタイマー競技要項(0-60)による。
- 8. 組合せと日程 別紙参照
- 9. 順 位 勝点方式により順位を定める。
  - ・勝点:勝ち3点、分け1点、負け0点
  - ・勝点が同点の場合は、①勝数、②当該チームの対戦成績、③当該チームの対戦得失点差、④総得失点差、⑤総得点の順で決める。
- 10. 参加料

大会参加費 140,000円

11. 支払方法 2月29日までに下記口座に振込むものとする。

振込口座銀行名: 東京三協信用金庫 東伏見支店

口座名: 公益財団法人 東京都アイスホッケー連盟

口座番号: 普通0104798

振込人名: 団体名(代表チーム名)にて振込のこと

以上

# オールドタイマー〇-60 大会 競技要項

H26.8.21. H28.7.26(改) H30.8.22(改-2)

1) 競技規則

この要項に定めるもののほか、日本アイスホッケー連盟規則 及び国際競技規則による。ただし、アイシングをしたチーム の選手交代を、ローカルルールとして認める。

2) 競技時間など

(1) 試合時間

練習	5分
第1ピリオド	15分(ストップタイム)
インターバル	3分
第2ピリオド	15分(ストップタイム)
インターバル	3分
第3ピリオド	15分(ストップタイム)

(但し、リンク終了時間2分前に試合が終了しない場合その時点で試合終了とする)

(2) ペナルティータイム

(60歳以上ベスト着用者もそうでないものも同タイムとする)

マイナー2分のストップタイムメジャー5分のストップタイムミスコンダクト10分のストップタイム

(3) アイシング規定

全日本大会に倣い、ハイブリットアイシングは適用しない。

- (4) ペナルティーの補足
  - イ) ボディーチェックの禁止 ボディーチェックは、マイナー又はメジャーペナルティーが課せられる。
  - ロ)スラップショットの禁止(ハイスティックを含む)スラップショット(膝より高い位置からパックをたたいた場合は、ゴールへのショットであろうとなかろうと、スラップショットの反則をしたものとみなす。)を行った選手はマイナーペナルティを課せられる。
  - ハ)ファイティングの禁止
    - (a) 競技者に闘拳により攻撃(又は煽動)したとみなされた選手にはメジャーペナルティーと自動的なゲームミスコンダクトペナルティーが課せられる。
    - (b) ファイティングペナルティーを科せられ選手は自動的に懲戒委員会の判断が下される 迄出場停止処分となる。
  - ニ) 同一の試合で3回ペナルティーを課せられた選手は、その試合の残り時間を 退場となる。
- 3) ペナルティーの特記事項

全てのマッチペナルティーを課せられた選手は無期限出場停止処分とする。

4) 義務

全で練習・競技中はヘルメットの正規着用が義務付けられる。又、眼鏡着用者は、全日本大会は 額マスク着用が義務つけられているが、本大会は推奨に留める。将来は義務付けを検討するもの とする。また、眼鏡非着用者についても、顔マスク・バイザー

の着用を推奨する。また、国際基準のサーティフィケーションシールが貼付されたヘルメットな

どを使用することも併せて推奨する。

## 5) 消具

GK防具等日本アイスホッケー連盟の定めた基準に、則った防具を使用できない明確 な事由がある場合、ローカルルールとして、使用を認めるが、あくまでローカルルールであるの で、他連盟にその影響力を及ぼすことはない。

### 6) 選手の人数

- (1) ユニフォーム着用は上限を設定しないが、全選手が出場できる様に取り計らうこと(ベンチウォ ーマーは、0とすること)、該当チームがあった場合は失格ゲームとする。
- (2) 試合成立の為の人数は、試合開始までにゴールキーパー不在であっても、選手6人以上必要、第 2 ピリオド開始までに GK1 名、プレーヤー8名に満たない場合は、試合を放棄したものとみな し不戦敗とする。

### 7) 補助規則

(1)棄権 試合を棄権するチームは試合日の24時間前までにその理由と共に連盟とオ ールドタイマーアドレスにメール連絡すること。

試合を棄権するチームは不戦敗(スコアは0対15)とする。

(2) 当番 当番チームは原則8名以上が試合30分前に集合し、試合のオフィシャルを 務める。8名に満たない場合両チームの判断に試合の成立を委ねる。

> 止むを得ず当番を肩代わりする時は、前項(1)棄権の連絡方法で行う。又、 試合記録の管理、TIHFスコア連絡サイトへの入力を遅滞なく確実且つ速や かに行う。

(3)罰則 試合及び当番に遅刻、欠席、棄権及び連盟規約違反をした場合は、罰金から 無期限出場停止までの罰則を課す。

> 当番の不足のため、試合が成立しない場合は、新たな試合費とレフェリー代を、 当番チームが負担する。

8) スーパーバイザー

> 当番チームの責任者はスーパーバイザーとして連盟のオーバーコートを着用し その任に当たる。

> > 以上