

ペナルティベンチアテンダントの注意点 (U リーグ)

1. 計時されているペナルティ終了時は、数字が残り時間の数字が消えたら直ちにドアを開けて (※1)、選手を氷上に出す。(ペナルティ終了前にドアを開けないよう注意する)
(※1：東大和の場合は、数字が「0」になったらドアを開ける)
2. ペナルティベンチに入ってきた選手は、ペナルティの残り時間 30 秒までは着席させる。また、ヘルメットを脱がないように注意する。(汗を吹くために一時的にヘルメットを脱ぐ場合は、汗を拭き終わったらすぐにかぶるよう注意する)
3. 計時されないペナルティ
キャンセルアウトやミスコンダクトペナルティなど、計時されないペナルティについては、まずホワイトボードに出場する時間を記入する。
(例1) 電光掲示板の時計で 8 : 5 8 に同時のマイナーペナルティが発生した場合 (2 分)
「6 : 5 8」と記載
(例2) 電光掲示板の時計で第 1 ピリオドの 8 : 5 8 にミスコンダクトペナルティが発生した場合 (1 0 分間)
「2 P 1 3 : 5 8」と記載

記入した時間が経過し、ペナルティが終了しても直ちにドアは開けず、次のホイッスルでドアを開ける。
両チームを同時に出す場合は、ビジターチームのドアを先に開け、1~2 秒後にホームチーム側のドアを開ける。(時間差をつける)
4. 同じ選手の 3 回目のペナルティ
同じ選手に 3 回目のペナルティが科せられた場合は、当該選手を退場させ、代行選手をペナルティボックスに入れ、代行選手の背番号を電光掲示板に表示する。

5. タイムアウト

タイムアウト取得時にタイムアウトを取得したチームの選手がペナルティボックスに入っている場合は、ドアを開けてはならない。（ベンチに戻ることはできない）

6. ランニングタイム

ランニングタイム中、試合が止まっているとき（オフサイド、アイシングなど）にペナルティが終了した場合は次のフェイスオフ後にドアを空けて出場させるので注意する。

7. ペナルティベンチにドリンクを届けるなど、氷上から他の選手が近寄ってきても決してドアを開けないよう、注意する。

8. ペナルティベンチに選手がいるときに、氷上でいさかいや怪我が発生しても決してドアを開けないよう注意する。

9. 第3ピリオド終了時に同点の場合、PSS（ペナルティショットシュートアウト）が行われるが、ペナルティ消化中はPSSに参加できない。（ドアを開けないように注意する）

10. 相殺

両チームで複数のペナルティが発生した場合は、可能な限り相殺し、残ったペナルティを計時する。

ケース① 片方のチームの同じ選手に2つのマイナーペナルティ、もう片方のチームに1つのマイナーペナルティが科せられる場合

ペナルティボックス

Aチーム
プレーヤーA
CROSS
ROUGH
プレーヤーC (代行)

Bチーム
プレーヤーB
ROUGH

計時

Aチーム
Cの背番号 2:00

Bチーム
表示しない

ポイント

- ・ プレーヤーAの1つのマイナーペナルティとプレーヤーBのマイナーペナルティは相殺
- ・ プレーヤーAは4分間ペナルティボックスに入るため、残ったマイナーペナルティをAチームの他のプレーヤー（プレーヤーC）が代行
- ・ プレーヤーBは、2分経過後の次のホイッスルでペナルティボックスから出る。
- ・ プレーヤーAは、2分経過後の次のホイッスルでペナルティボックスから出る。

ケース② 片方のチームの2人の選手に1つずつのマイナーペナルティ、もう片方のチームに1つのマイナーペナルティが科せられる場合

ペナルティボックス

Aチーム
プレーヤーA
CROSS
プレーヤーC
ROUGH

Bチーム
プレーヤーB
ROUGH

計時

Aチーム
Aの背番号 2:00

Bチーム
表示しない

ポイント

- ・ AチームはプレーヤーAを先に出すことを選択
- ・ プレーヤーCのマイナーペナルティとプレーヤーBのマイナーペナルティを相殺
- ・ プレーヤーAは、計時の2分終了後に出場する。
- ・ プレーヤーBとプレーヤーCは、2分経過後の次のホイッスルでペナルティボックスから出る。

1 1. 3人めのペナルティ

すでに2人入っている状態で3人目が入った場合は、3人目のペナルティの計時開始は1人目のペナルティが終了時となる。

5:00 2人のプレーヤーがペナルティを消化中

プレーヤーA
プレーヤーB

計時Aの背番号 1:00

Bの背番号 1:30

4:30 プレーヤーCにペナルティが科せられた

プレーヤーA
プレーヤーB
プレーヤーC

計時Aの背番号 0:30

Bの背番号 1:00

Cの背番号 2:00 (Aのペナルティ終了時に表示される)

4:00 プレーヤーAのペナルティは終了したが、ゲームが止まるまで出られない

プレーヤーA
プレーヤーB
プレーヤーC

計時Bの背番号 0:30

Cの背番号 1:30

ポイント

- ・ 1人目のプレーヤーが出られるのは、計時終了後の最初の停止時
- ・ ストップを待って  間に2人目のプレーヤーの計時が終了した場合は、
1人目のプレーヤーが出場する。