

東大和時計、ペナルティタイマー設定・操作手順

【タイムキーパーの設定・操作手順】

1. 電源投入

電源が入っていない場合）ペナルティタイマーの電源スイッチを入れます。

「3」の数字のテプラが貼ってあります。（下図のように数字が表示されることを確認します）

2. 練習時間のセット



- ① 「GAME」側のスイッチの数字を“0 5”に合わせます。
- ② 「RESET/SET」ボタンを押します。
- ③ 「GAME/INT」ボタンを押して“GAME”（緑）にセットします。
- ④ 「UP/DOWN」ボタンを押して、“DOWN”側（オレンジ）にセットします。
- ⑤ 再度「RESET/SET」ボタンを押します。

（下図のようになっていればOKです）



(練習開始)

練習開始時間になったら、アナウンサー場が練習開始のアナウンスをしてから「START/STOP」ボタンを押してカウントダウンを開始します。

練習中に「GAME」側のスイッチを“1 5”に、「INT」側のスイッチを“0 3”にセットしておきます。

3. ゲーム開始

練習が終了したら、「2. 練習時間のセット」と同様の操作を行い、**15:00** にセットされることを確認します。

- ① 「RESET/SET」ボタンを押します。
- ② 「GAME/INT」ボタンを押して“GAME”（緑）にセットします。
- ③ 「UP/DOWN」ボタンを押して、“DOWN”側（オレンジ）にセットします。
- ④ 再度「RESET/SET」ボタンを押します。
- ⑤ ペナルティタイマー側の「I」ボタン押して第1ピリオドにセットします。



得点ボードが下図のように表示されれば準備完了です。



4. インターバルのセット

- ① 「RESET/SET」 ボタンを押します。
- ② 「GAME/INT」 ボタンを押して“INT”（オレンジ）にセットします。
- ③ 「UP/DOWN」 ボタンを押して、“DOWN”側（オレンジ）にセットします。
- ④ 再度「RESET/SET」 ボタンを押します。

3:00 の表示がでていることを確認し、「START/STOP」 ボタンを押し、インターバルを開始します。

- ⑤ 2分経過してブザーがなったら、ペナルティタイマー側の次ピリオドのボタンを押します。
- ⑥ インターバルが終了したら、「3.ゲーム開始」と同様の操作を行い、**15:00** にセットします。

5. 打ち切り時の手順

電光掲示板下の時計が貸切終了 2 分前の時刻になったら、直ちに「BUZZER」 ボタンを長めに（1 秒以上）押します。（BUZZER ボタンにはご操作防止用の蓋が付いていますので、蓋を上げてからボタンを押します）

【ペナルティタイムキーパーの設定・操作手順】

1. ペナルティの入力手順

(ア) ペナルティを科された選手の背番号を操作盤中央のテンキーで入力し、“SET”に表示された番号を確認してから、当該チーム側の「NO」ボタンを押します。

電光掲示板の“PLAYER”に背番号が表示されます。

(イ) テンキーで「200」と入力し、“SET”に表示されたのを確認してから、当該チーム側の「TIME」ボタンを押します。

電光掲示板の“PENALTY TIME”に“2:00”が入ります。

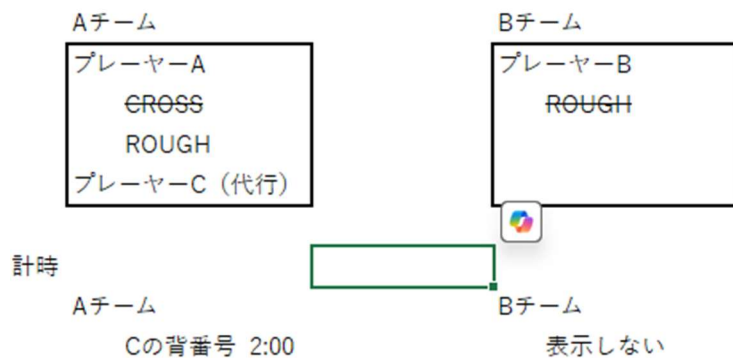
(ウ) キルプレーで失点した場合は、得点入力後に「NO」と「TIME」ボタンを再度押してペナルティを消去します。

※ショートハンドのチームがゴールした場合にペナルティを消さないよう、注意してください。

(エ) 両チームに同時にペナルティが科された場合の対応は下記の通りです。

1. 同数のペナルティの場合
計時する必要はありません。
2. ペナルティの数が異なっている場合
下図を参照

ペナルティボックス



ポイント

- ・ プレーヤーAの1つのマイナーペナルティとプレーヤBのマイナーペナルティは相殺
- ・ プレーヤーAは4分間ペナルティボックスに入るため、残ったマイナーペナルティをAチームの他のプレーヤー（プレーヤーC）が代行
- ・ プレーヤーBは、2分経過後の次のホイッスルでペナルティボックスから出る。
- ・ プレーヤーAは、2分経過後の次のホイッスルでペナルティボックスから出る。



入力を誤った場合は、「CL」ボタンでクリアできます。

2. 得点の入力手順

レフェリーがゴールのシグナルを出したら得点した方のチームの「+」ボタンを押します。

レフェリーからゴールとアシストの選手の背番号を聞き取り、ホワイトボードに記入してアナウンサーとスコアキーパーに伝えます。

続けて、操作盤のテンキーで各選手の背番号を入力し、「GOAL」、「ASSIST」ボタンを押して、電光掲示板に表示します。

表示を消すときは、再度「GOAL」、「ASSIST」ボタンを押します。(45秒程度で消してください)