

競技要項

1. 試合方法・試合時間

- 2024年度大会の結果による入れ替えを行った上で、Div I～Ⅲにグループ分けする。各ディビジョンにて総当たり戦を行い、第2項に定める順位決定方法に従い順位を決定する。
- 試合時間は、次の通りとする。
全試合とも正規15分×3ピリオド、練習5分間、休憩3分間とする。
貸切終了時刻2分前で打ち切りとする。
- 各チーム1回のタイムアウトを取得できる。

2. リーグ戦順位決定方法

リーグ戦においては、勝ちを3点、引き分けを1点とし勝ち点の多いチームを上位とする。勝ち点が並んだ場合は、以下1)～7)の条件順で順位を決定する。

- 1) 勝ち数の多い順
- 2) 当該チームの対戦成績
- 3) 当該チーム同士の試合で得失点差の大なるもの
- 4) 当該チーム同士の得点の大なるもの
- 5) 全試合の得失点差の大なるもの
- 6) 全試合の得点の大なるもの
- 7) 昨年度のランキング上位であるもの

3. 競技規則

東京都アイスホッケー連盟の定める補助規則（第4項）を除いて、原則として最新の国際競技規則による。

4. 補助規則

4-1) 棄権

試合を棄権するチームは、試合前日の17時までにその理由を運営委員まで電子メールにて届ける事。

宛先：entry@tihf-senior.com

棄権したチームは0：15不戦敗となり、大会要項のキャンセル規定に定められた試合費を負担するものとする。

4-2) 連盟未登録選手が出場した場合、その試合を没収試合とし、当該チームを0：15の不戦敗とする。

(当該チームには、連盟懲戒委員会にて審議し、処分を科す)

4-3) 同一年度内の移籍は、これを認めない。同一年度内に一旦他道府県連盟に登録した後、東京都連盟の再登録についても、これを認めない。

4-4) オールメンバー表

オールメンバー表は試合開始15分前までに本部席に提出すること。

オールメンバー表に記載されていない選手は試合に出場できない。(発覚次第退場とする) 当該選手がポイント(ゴール・アシスト)をあげても無効となる。

当該選手がペナルティをおかした場合は代替選手がそのペナルティを受けるものとし、当該選手は退場とする。(背番号だけの間違いは発覚次第直ちに修正する事。ポイントは認められ、出場可能。)

4-5) 試合最低人数

試合が成立するミニマムの人数は下記の通りとする。

・ 試合開始時までにゴールキーパー1名とプレーヤー5名若しくはプレーヤー6名

・ 第2ピリオド開始までにキーパー1名とプレーヤー5名

上記に満たない選手数のチームは棄権したとみなし不戦敗とする。怪我やゲームアウト等で最低人数を下回った場合は、その時点で不戦敗とする。

また、両チームが人数不足の場合は、両チームとも-15点とし、両チーム不戦敗とする。

(この場合の勝敗は抽選により決定する)

4-6) ベンチ入り最低人数

ベンチ入りできる最大人数は28名とする。(選手:22名、スタッフ:6名)

4-7) 試合前の防具チェック

レフェリーによる試合前の防具チェックは行わない。

4-8) 当番ラインズパーソン

オンアイスオフィシャルについて、原則レフェリー委員会よりレフェリー(1名)・ラインズパーソン(1名)を派遣し、当番チーム(「サブ」のチーム)より、「社会人ラインズパーソン登録票」に登録済み、か

つ大会前に実施されるクリニックに出席したラインズパーソン 1 名を出す。

4-9) オフアイスオフィシャル

オフアイスオフィシャルについて、下表の役割を定められた人数（計 8 名）で務める。

役割	人数	担当チーム
ペナルティーベンチアテンダント	2名	サブ
ゴールジャッジ（シュットカウントを兼任）	2名	
タイムキーパー	1名	メイン
ペナルティタイムキーパー	1名	
アナウンサー	1名	
スコアキーパー（記録）	1名	

オフィシャルを務める際の注意点

- ・ 練習開始時間の 20 分前までに集合する。
- ・ 各当番チームの最低 1 名はチームに所属する選手・スタッフが務める。
- ・ 当番欠席により試合が実施できなかった場合、または当番の人数不足が認められた場合・遅刻の場合には別に定める運営協力金を支払うこと。当番の欠席・人数不足・遅刻があった場合、その旨を電子メールにて届けること（アドレス：entry@tihf-senior.com）

4-10) 懲戒

ゲームミスコンダクトペナルティ以上のペナルティに関しては、連盟のガイドラインに沿って処分を科す。

4-11) つば吐き行為

リンク内ではつばを吐く行為を禁ずる。当該行為が認められた場合はゲームミスコンダクトペナルティを科し、連盟のガイドラインに沿って処分を科す。

4-12) ユニフォーム

- ・ ユニフォーム・ストッキングを統一すること。
（背ネームは姓のみ可、ニックネーム等は不可）
- ・ 背ネームを隠す場合、同色系の布を縫い付け、試合中にはがれないようにすること。
また、ユニフォームにおける C マーク・A マークのビニールテープでの作成・貼り付けは禁止する。
- ・ ストッキングに巻くテープは透明のものを使用する。
- ・ グローブ、ヘルメット以外の用具は完全にユニフォームの下に着用する。ユニフォームはタイダウンストラップでパンツと密着させ、パンツから必ず出して着用する。
- ・ ユニフォームはホーム用、ビジター用の 2 色を用意すること。（ただし、努力義務とする）

4-13) プロテクター

全選手が必ずマウスガード、およびバイザー（フルフェイスマスクを含む）を着用するものとする。

首・のど用プロテクター（ネックガード）については以下にしたがって、装着を推奨もしくは義務とする。

期間	装着
2025 年 11 月 30 日まで	強く推奨する
2025 年 12 月 1 日以降	必ず装着する

4-14) 22歳以下のプレーヤー

2003年1月1日以降に生まれた選手については、フルフェイス型フェイスガード（フルバイザーまたはケージ）、イヤガード、およびネックガードを着用するものとする。

4-15) ボディーチェックング

ボディーチェックングは禁止とし、違反した者にはマイナーペナルティーを科す。

4-16) 同一の試合での3回のペナルティ

同一の試合で 3 回ペナルティを課せられた選手は、その試合の残り時間を退場となる。当該ペナルティは代行選手により遂行される。また、ダブルマイナーペナルティは 2 回のペナルティ、ミスコンダクトペナルティは 1 回のペナルティとみなす。ただし、ペナルティが失点によりウォッシュアウトされた場合はペナルティ回数に含まない。

ただし、ゴールキーパーのディレイオブザゲームについてはカウント対象外とする。

4-17) ランニングタイム

7点差以上の得点差がついた時点で、次のフェイスオフ以降のゲームタイムについては、ランニングタイムとする。ただし、次の場合は時計を一旦止める

- a)得点時（レフェリーが本部に報告し、電光掲示板入力を確認され次第直ちにスタートする）
- b)反則発生時（次のフェイスオフでパックがドロップ後スタートする）
- c)タイムアウト（アナウンスと同時に止め終了ブザーと同時にスタートする）
- d)レフェリーの指示があったとき（次のフェイスオフでスタートする）

罰則) ラインズパーソンクリニック、オフィシャルに遅刻・欠席及び試合を棄権・未登録選手の出場及び連盟規約違反をした場合、罰則規程に基づき、運営協力金及び無期限試合出場停止迄の罰則を科す。

5. 試合結果報告

各試合について、当該チームと当番チーム（計4チーム）はそれぞれ個別に、下記都連 HP のスコア報告サイトに連絡をすること。（試合終了後現場から携帯電話・スマートフォン等で送信すること）

スコア報告サイト	https://tihf.jp/prpi.php 
アクセス ID	tihf

（正確を期するために必ず4チームからの結果連絡をお願いします。）